|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1: Pietro Martens | N°: 33 |
| ALUNO2: | N°: |
| NOME DO PROJETO: Loja de contas de jogos |  |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO: muitas pessoas começam a joga algum jogo  mas depois de um tempo elas enjoa e que ir para um outro jogo, e aquela conta fica parada e com isso outras pessoas que tem interesse na que ele jogo pode comprar uma conta onde já tem coisas assim facilitando para algumas pessoas | **Detalhe aqui qual o que deve ser solucionado** |
| Formulários: dois formulários um para ver o público que gosta de jogos e outro para ver que tem interesse em comprar ou vender | **Quantos formulários de coleta de dados você acredita que o seu projeto deve ter?** |
| Tabelas no BD | **Considerando os formulários de coletas, quantas as tabelas você acredita que devem ser criadas no BD e quais são elas?** |
| Relatórios | **Os relatórios (São apresentados no formato de relatório simples, carrinho de compra ou agenda individual/pessoal).** |
| Outros: | **Informações que você considera relevante.** |